

Oyun Őu anda JAWS ve NVDA ekran okuyucu uygulamaları ile alıŐabilir. Oyunda ilerlerken ekran okuyucunun sayfanın baŐına gemesine internet tarayıcısı dijital gvenlik nedeniyle izin vermedi. Bu nedenle sayfa her deėiŐtiėinde ekran okuyucu uygulamanızdaki okuyucuyu baŐa al seeneėini kullanmanızı neririz.

Oyunun nasıl oynandıėını anlatan bilgileri ilerleyen kısımda bulabilirsiniz.Bylece oyunun nasıl oynandıėını ğrenebilirsiniz.

Sz Kğn Nasıl Oynanır?

Selamlar, Haklar, Hepsi, Her Zaman, Herkes iin diyenlerden misiniz? yleyse Sz Kğn Oyununun nasıl oynandıėını anlatmaya baŐlıyoruz.

Oyun sonularının kaydının tutulmasını isterseniz sitenin sizi ilk karŐılayan sayfasında yer alan, kırmızı zemin zerine beyaz renkle kayıt ol yazan butona tıklamanız; aılan boŐluklara kullanıcı adınızı, mail adresinizi ve doėrulamak iin Őifrenizi iki kez girerek kayıt olmanız gerekir. Oyuna kayıt olduktan sonra gizlilik politikasını ve kullanım koŐullarını kabul ettiėinizi kabul ederek ilerleyebilirsiniz. Sizi ilk karŐılayan sayfada turuncu zemin zerine beyaz renkle yazılmıŐ giriŐ yap yazan butona tıklayarak e-mail adresi ve Őifre bilgilerinizle profilinizi kullanarak oyunu oynayabilirsiniz.

Sitenin sizi ilk karŐılayan sayfasında yer alan, yeŐil zemin zerine beyaz renkle hemen oyna yazılmıŐ butona tıklayarak oyuna hemen baŐlayabilirsiniz. Buraya tıkladıėınızda ıkan uyarıları okuduktan sonra aık mavi zemin zerine beyaz renkle Oyuna BaŐla yazılmıŐ butona tıklayarak oyun kısmına geebilirsiniz.

Oyunun baŐında 5 farklı arka plan seeneėinden birini seerek oyuna baŐlayabilirsiniz. Arka planı semeden nce grsel betimlemelerini ekran okuyucu aracılıėıyla ğrenebilirsiniz.

Tm insanlar eŐit haklarla doėarlar. Oyunun baŐında sizin de 15 hak kartınız var. Ama aık deėil. Oyunun amacı hak kartlarını aarak haklarınızı kullanabilmeniz. Peki hak kartları nasıl aılır? Bu sorunun cevabı iin nce areleri anlatalım.

Oyunda 5 farklı are var. Bu arelerin isimleri aba, istek, destek, cesaret ve saygı. Yedigen Őeklinde; sırayla kırmızı, mavi, turuncu, yeŐil ve mor renklere ortasında rakamların yer aldıėı grsellerin zerinde arelerin isimleri yazıyor. are grsellerinin iindeki rakamlar oyun boyunca rastgele bir Őekilde deėiŐecek. Oyunda 5 farklı arenden bir tane bulunduėunuzda otomatik olarak bir hak kartınız aılıyor.

Őimdi sıra areleri nasıl kazanacaėınızı anlatmakta. Oyunda karŐınıza ilk olarak diyelim ki ile baŐlayan, bir haksızlıėı anlatan bir cmle gelecek. Olay dediėimiz bu cmlenin altında da turuncu renkle yazılmıŐ iki adet cevap seeneėi olacak. Bu cevaplardan bir tanesi hakları koruyan cevap, diėeri ise haklara etki etmiyor. Eėer hakkı koruyan cevabı verirsiniz 3 are kazanırsınız; eėer bu cevabı veremezseniz are kazanamazsınız. are kazandıėınızda kırmızı yedigen bir Őeklin iinde beyazla yazılı ka are kazanıldıysa onu ifade eden rakamın

yazılı olduđu görsel, çare kazanamadığınızda kırmızı yedigen bir şeklin içinde beyazla yazılı 0 rakamı yazılı görsel ve çare kaybettiğinizde kırmızı yedigen bir şeklin içinde beyazla yazılı kaç çare kaybedildiyse onu ifade eden rakamın yazılı olduđu görsel karşınıza çıkar.

Oyunun başlarken ortasında siyah renkle bu hak yakında açılacak yazılı, etrafı yeşil çizgili 15 beyaz kutuyla karşılaşacaksınız. Yukarıda bahsettiğimiz 5 farklı çareden bir tane kazanınca bu beyaz kutularda hak kartlarının isimleri yazmaya başlayacak. Mesela Bu hak yakında açılacak yazısı yerine Doğa Koruma Kartı yazacak.

Diyelim ki kelimesi ile başlayan olayların hepsi 1 ya da 2 hakla ilgili. İlgili hak kartları etrafı yeşil çizgili beyaz kutulara siyahla yazılmış olarak olaya cevap verdikten sonra karşınıza çıkacak. Cevabınızı verdikten sonra ekran okuyucunuzda başa alma seçeneğini kullanarak olayla ilgili hak kartının ne olduğunu öğrenebilirsiniz. Hakkı koruyan cevabı verdiğinizde ilgili hak kartlarından biri açıksa 3 değil 6 çare kazanırsınız.

Olaylar dışında bir haberin var cümlesi ile başlayan cümlelerle ve yanında uğur böceği görselinin olduđu, uğur böceğini yakala cümlesi ile başlayan iki seçenekli sorularla karşılaşacaksınız. Uğur böceğini yakala ile başlayan sorularda cümlenin hangi hak kartında geçtiğini bulmanız gerekiyor. Doğru cevabı bulmak için hak kartlarınız açıldıkça içinde yazanlara bakmanızı öneririz. Kartın isminin yazdığı beyaz butona tıkladığınızda açılan kutuda hak kartının görselini betimleyen metinle karşılacaksınız. Hemen ardından hak kartının içeriğini anlatan cümleleri bulabilirsiniz. Oyuna geri dönmek için kutudaki çarpıyı ya da kapat butonunu kullanabilirsiniz.

8 hak kartı açıldığında artık karşınıza etrafı açık mavi çizgili üç cevap seçenekli, diyelim ki ile başlayan olaylar gelmeye başlayacak. Üç cevap seçeneği olan olaylarda çare kazanabildiğiniz gibi iki cevaplı olaylardan farklı olarak çare kaybedebilirsiniz. Ekran okuyucuda "Söz Küçüğün Logosu" ifadesini duyduktan sonra sağ tuşa basarak ulaşılabilen bölümden kaç hak kartı açtığınızı anlayabilirsiniz.

Oyunda bir de takas teklifi kelimeleri ile başlayan seçimler var. Evet ya da hayır cevabını verebileceğiniz bu teklifleri daha dayanışmacı olmak için değerlendirebilirsiniz.

15 hak kartını açtığınızda oyun biter. Oyunda kaç kez hakları koruyan cevabı verdiğiniz ve kaç kez çare takası yaptığınızı bitiş ekranı sayesinde öğrenebilirsiniz.

Bu sonuçlar neden önemli? Eğer oyuna başlamadan önce kaydolarak giriş yaptıysanız sitenin sizi ilk karşılayan sayfasında kırmızı renkte insan görselinin yer aldığı profil sembolüne tıklayarak aldığınız sonuçlara göre hangi rozetleri kazandığınıza bakabilirsiniz. Profil sayfasına girdiğinizde toplam oynadığınız oyun sayısı, oynadığınız oyunlarda verdiğiniz toplam hakkı koruyan cevap sayısı ve kabul ettiğiniz toplam takas sayısını bulabilirsiniz. Ayrıca kazandığınız ve henüz kazanamadığınız rozetlerin görselleri de profil sayfasında. Ekran okuyucunuzla rozetlerin neye benzediğini öğrenebilirsiniz. Rozetleri kazanma kurallarını öğrenmek için profil sayfasında yer alan ve kırmızı renkli bir kutunun içerisinde beyaz harflerle yazılı Nasıl Rozet Kazanırım? yazan kutuya tıklamanız yeterli. Açılan kutuda hangi rozetleri ne yaparak kazanabileceğinizi anlatmaya çalıştık.

Ayrıca oyuna dair sorularınız varsa bunların cevaplarını da sitenin sizi ilk karşılayan sayfasında ya da oyun içinde konuşma balonu görselinin olduğu sorular sembolüne tıklayarak açılan sayfada bulabilirsiniz. Bu sayfaya girdiğinizde aradığınız soruyu bularak tıkladığınızda sorunun cevabı kendiliğinden açılacak.

Ayrıca sitenin sizi ilk karşılayan sayfasında ve oyunda yer alan ev sembolüne tıklayarak başlangıç sayfasına geri dönebilirsiniz. Üçgen, kare, yuvarlak ve çarpının birlikte olduğu görselden oluşan sembole tıklayarak oyun hakkında bilgi edinebilir; kilit sembolünün olduğu görsele tıklayarak gizlilik kurallarını, kalem işaretinin olduğu kutuya tıklayarak oyunla ilgili görüşlerinizi verebileceğiniz iletişim sayfasına gidebilirsiniz.

Hazırsanız oyuna başlayalım!